



## Projet Cube S, c'est quoi ?

Le Projet Cube S est un projet éducatif sur une période de cinq ans et qui vise à sensibiliser les établissements scolaires à la transition énergétique. Les établissements qui s'inscrivent s'engagent à réduire leur consommation d'énergie pendant cinq ans en participant de manière ludique et concrète à la loi de transition énergétique qui vise 40% d'économies d'énergie en 2030.

### Actions menées

Notre classe de Seconde 4 a participé au projet Cube S depuis la semaine du 9 février. Pour cela, nous avons formé 5 groupes avec des objectifs différents :

#### Groupe sensibilisation :

Faire des affiches de sensibilisation à mettre dans les salles de classe de l'établissement, d'intervenir dans les classes de collège pour apprendre les bons gestes écologiques de manière ludique et de présenter le projet.



#### Groupe réseaux sociaux :

Sensibiliser les jeunes via des posts sur Instagram `ecological_sphere` (création du logo et du nom), en publiant chaque semaine un post recensant une actualité, un conseil et un challenge. Ils ont également créé un site internet pour rassembler toutes les informations du projet.

#### Groupe mesures :

Prendre les mesures chaque semaine pour relever la température, le taux de CO<sub>2</sub> et le taux d'humidité. Ils ont ensuite regroupé toutes les données sur Excel en précisant la météo du jour.





**Groupe sondage/Interview :** Créé un sondage sur Google Forms composé de 8 questions pour collecter des données statistiques en lien avec l'écologie, afin de savoir si les personnes se sentent concernées par l'écologie lien : <https://urlz.fr/lwdQ>. Ils ont également réalisé des interviews de type micro-trottoir.

**Groupe documentaire :** Réaliser un film documentaire sur le projet de la classe.

## Sortie : Escape game Energie

En plus de ces actions, notre classe a participé à un Escape Game intitulé "Mission Energie" à la Fondation GoodPlanet et à un simulateur d'énergie. L'Escape Game nous a plongés en 2025, dans la peau d'agents de la S.A.G.E (Section Anti-Gaspillage Energétique). Nous devons nous infiltrer dans l'appartement de Clara afin d'économiser un maximum d'énergie avant son retour. Si nous échouons, elle devrait vivre dans le noir le plus complet car l'énergie se fait de plus en plus rare. Chaque watt est précieux. Le simulateur d'énergie, quant à lui, a été conçu pour décrypter les enjeux planétaires liés à l'énergie. Cette expérience a propulsé les joueurs dans une simulation de l'histoire de 1800 à 2025. En fonction des ressources disponibles, des progrès techniques et de l'évolution des modes de vie, les élèves membres de la S.A.G.E ont été amenés à exploiter des énergies fossiles et renouvelables, construire des centrales, et agir sur la demande et l'efficacité énergétique.

En conclusion, le projet Cube S a été une expérience enrichissante pour notre classe de Seconde 4, qui a permis de sensibiliser les élèves à la transition énergétique de manière ludique et concrète. Cela a permis de passer d'une consommation de 25 000 Wh à 8 550 Wh grâce aux éco-gestes.

**La classe de 2nde 4**  
**Enseignants encadrants : MME MNAOUARE -**  
**MME ACHEK - MME AMARA**

